AP Loi binomiale

Exercice 1

La variable aléatoire X suit la loi binomiale de paramètres n=3 et p=0.95.

- 1. Construire l'arbre pondéré correspondant.
- 2. En déduire P(X = 1).

Exercice 2

La variable aléatoire X suit la loi binomiale de paramètres n=4 et $p=\frac{2}{3}$.

Sans utiliser de calculatrice, calculer P(X=0) et P(X=2).

Exercice 3

La variable aléatoire X suit la loi binomiale de paramètres n=3 et $p=\frac{9}{10}$.

- **1.** Sans utiliser de calculatrice, calculer $P(X \le 1)$.
- **2.** En déduire $P(X \ge 2)$.

Exercice 4

On considère une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale de paramètres n= 10 et p= 0,7.

La fonction **loiDeProbabilite** ci-dessous renvoie une liste **bino** telle que, pour tout entier naturel k, la valeur **bino**[k] est égale à P(X = k).

La recopier et la compléter.

```
1 from math import factorial
2
3 def LoiDeProbabilite():
4   bino = 11*[0]
5   for k in range(...):
6       bino[k] = ...
7   return bino
```

AIDE

La fonction factorial(n) permet d'obtenir n!.

Exercice 5

La variable aléatoire X suit la loi binomiale de paramètres n=35 et $p=\frac{3}{7}$. Sans utiliser de calculatrice, calculer et interpréter l'espérance de X.

Exercice 6

D'après ses statistiques de course, Clémentine gagne à un jeu en ligne de Formule 1 avec une probabilité égale à 0,71. Sa victoire est considérée comme aléatoire car elle ne connaît pas ses opposants à chaque partie.

Justifier que, lorsque Clémentine joue une partie, cela correspond à une épreuve de Bernoulli.

Exercice 7

Soit X une variable aléatoire qui suit une loi de Bernoulli de paramètre p = 0.4.

- 1. Résumer la loi de probabilité de X dans un tableau.
- **2.** Calculer E(X) et V(X).

Exercice 8

Pendant une partie de jeu de rôle, l'elfe joué par Delphine combat un troll. Deux stratégies sont possibles : une attaque normale ou une attaque spéciale.

- **1.** Avec son attaque normale, elle doit lancer cinq dés à six faces. Pour vaincre le troll, elle doit obtenir au moins trois faces d'une valeur de 5 ou plus.
- Quelle est la probabilité de le vaincre durant cette phase à l'aide d'une attaque normale ?
- Avec une attaque spéciale, elle lance deux dés. Si elle obtient au moins un 6, l'ennemi est tué.
 Quelle est la probabilité de vaincre le troll durant cette
- phase à l'aide d'une attaque spéciale ?

 3. Quelle est l'attaque la plus efficace ?

Exercice 9

On suppose que n touristes ($n \ge 3$) se retrouvent en haut de la falaise où se trouvent seulement deux chemins menant vers deux plages. Ces n touristes veulent tous se baigner et chacun d'eux choisit au hasard, de façon équiprobable et indépendamment des autres, l'une des deux directions suivantes : la plage à l'est ou la plage à l'ouest. On note X la variable aléatoire donnant le nombre de ces touristes qui choisissent la plage à l'est.

- 1. Déterminer la loi de probabilité suivie par X.
- 2. On suppose ici que les deux plages sont désertes au départ. On considère qu'un touriste est heureux s'il se retrouve seul sur une plage.
- a. Peut-il y avoir deux touristes heureux?
- **b.** Lorsque n = 3, quelle est la probabilité d'avoir un touriste heureux ?
- **c.** De façon générale, démontrer que la probabilité p qu'il y ait un touriste heureux parmi n touristes est $p = \frac{n}{2^{n-1}}$.
- **d.** En déduire la probabilité, arrondie au centième, qu'il y ait un touriste heureux sur un groupe de dix touristes.

Exercice 10

Soient n un entier naturel non nul, p un nombre réel compris entre 0 et 1 et X une variable aléatoire qui suit une loi binomiale $\mathcal{B}(n;p)$.

Cet exercice propose de démontrer que E(X) = np.

1. Démontrer que, pour tout entier k tel que $1 \le k \le n$:

$$k\binom{n}{k} = n\binom{n-1}{k-1}.$$

2. On rappelle que $E(X) = \sum_{k=0}^{n} k \times P(X = k)$.

Donner l'expression de P(X = k) lorsque $0 \le k \le n$ puis en déduire que l'espérance de X est égale à :

$$E(X) = n \sum_{k=1}^{n} {n-1 \choose k-1} p^k (1-p)^{n-k}$$
.

AIDE

k = 0 n'apparaît pas dans la somme : pourquoi ?

3. En effectuant le changement d'indice i=k-1, montrer que $\mathrm{E}(\mathrm{X})=np\sum_{i=0}^{n-1}\binom{n-1}{i}p^i(1-p)^{(n-1)-i}$.